

Oppgåver før du ser filmen

1. Gi døme på når du har bruk for ei teknisk teikning.

Oppgåver til filmen

1. Kva er ei teknisk teikning?
2. Kva bruker vi tekniske teikningar til?
3. Kva er dimensjon?
4. Oppgi nokre vanlege symbol som blir brukt på tekniske teikningar.
5. Kva er fordelene med å bruke symbol og ikkje tekst på tekniske teikningar?
6. Kva er toleransar?
7. Kva betyr standardisering?

Praktiske oppgåver

1. Kvar elev får 10 like legoklossar. Bygg ein figur av klossane. Ta bilete av figuren med mobilen og teikn deretter figuren. Bytt teikning med ein annan elev og sjå om du kan bygge figuren etter teikninga du får.
2. Teikn ei fyrstikkeske eller mobiltelefon i skala 1:1 forfrå, frå venstre og ovanfrå.